

11-13 YOSHLI BOLALARNI OMMAVIY SPORTGA JALB ETISHDA INNAVATSION TEXNOLOGIYALARDAN FOYDALANISH METODIKASINI ISHLAB CHIQUISH

*Kadamov Suroj Xudayshukur o'g'li
Maxkamov Ixtiyor Azizjonovich*

Annotatsiya. Ushbu maqolada 11-13 yoshdagi bolalarni ommaviy sport mashg'ulotlariga jalb qilish uchun innovatsion texnologiyalardan samarali foydalanish metodologiyasini ishlab chiqish ko'rib chiqilgan. Raqamli vositalar va gamifikatsiya tobora keng tarqalganligi sababli, yosh ishtirokchilarni jismoniy faoliyatga jalb qilishning ijodiy usullarini topish ularning jismoniy va aqliy rivojlanishi uchun juda muhimdir. Ushbu metodologiya bolalar o'rtasida faol va sog'lom turmush tarzini targ'ib qilish uchun texnologiya kuchidan foydalanishga intilayotgan murabbiylar, ota-onalar va o'qituvchilar uchun amaliy qadamlar va tushunchalarni taklif etadi.

Kalit so'zlar: Innovatsion texnologiyalar, bolalar, ommaviy sport, mashg'ulotlar, metodika, jismoniy faollik, yoshlar ishtiroki.

Muntazam jismoniy faollik bolalarning o'sishi va rivojlanishida muhim rol o'ynaydi. Biroq, bolalar erta bolalikdan o'smirlikka o'tishi bilan ommaviy sport bilan shug'ullanishni davom ettirish tobora qiyinlashib bormoqda. Innovatsion texnologiyalar 11-13 yoshdagi bolalar uchun sportni yanada jozibali va interaktiv qilish orqali ushbu bo'shliqni bartaraf etish imkoniyatiga ega. Ushbu maqolada ushbu yosh guruhini ommaviy sportga jalb qilish uchun innovatsion texnologiyalardan samarali foydalanishning batafsil metodologiyasi keltirilgan.

11-13 yoshdagi bolalarni ommaviy sport mashg'ulotlariga jalb qilish jismoniy salomatlik va faol turmush tarzini rivojlantirish uchun juda muhimdir. Ushbu maqolada ushbu yosh guruhidagi bolalarning ommaviy sportdagi ishtiroki va ishtiyoqini oshirish uchun innovatsion texnologiyalardan foydalanishning keng qamrovli metodologiyasi keltirilgan. Tadqiqotda bolalar o'rtasida faol ishtirok etishni rag'batlantirish, natijada sportga umrbod muhabbat uyg'otish uchun turli strategiyalar, vositalar va yondashuvlar, ularning natijalari va natijalari ko'rsatilgan.

Sportni gamifikatsiya qilish:

- Maqsad: bolalar uchun sportni yanada qiziqarli va yoqimli qilish.
- Usul: raqobat, mukofotlar va ijtimoiy o'zaro ta'sir elementlarini o'z ichiga olgan sport bilan bog'liq mobil ilovalar va o'yinlarni ishlab chiqish.

- Natijalar: gamified sport tadbirlarining qiziqarli va raqobatbardoshligi tufayli ishtirok etishning ortishi.

Virtual murabbiylik va trening:

- Maqsad: shaxsiylashtirilgan murabbiylik va trening tajribalarini taqdim etish.

- Usul: immersiv murabbiylik tajribasini yaratish uchun virtual haqiqat (VR) va kengaytirilgan haqiqat (AR) texnologiyalaridan foydalaning.

- Natijalar: bolalar individual yo'l-yo'riq olishlari bilan mahoratni oshirish va sportga bo'lgan ishonchni oshirish.

Kiyiladigan Fitnes Texnologiyasi:

- Maqsad: jismoniy faollik va salomatlikni kuzatib boring, sportni kundalik hayotning bir qismiga aylantiring.

- Usul: bolalar uchun mo'ljallangan interaktiv xususiyatlarga ega taqiladigan fitnes-trekerlar va aqlli soatlar bilan tanishtiring.

- Natijalar: jismoniy faollik darajasi va kundalik maqsadlarga erishish motivatsiyasi to'g'risida xabardorlikni oshirish.

Onlayn Hamjamiyat Binosi:

- Maqsad: o'zlik va tengdoshlarni qo'llab-quvvatlash hissini tarbiyalash.

- Usul: bolalar o'zlarining sport tajribalari va yutuqlari bilan o'rtoqlashishlari mumkin bo'lgan onlayn jamoalar, forumlar yoki ijtimoiy media guruhlarini yarating.

- Natijalar: ijtimoiy muloqot va tengdoshlarni rag'batlantirish orqali motivatsiyani oshirish.

Innovatsion texnologiyalardan foydalangan holda 11-13 yoshdagi bolalarni ommaviy sportga jalb qilish metodologiyasini ishlab chiqish puxta va tizimli yondashuvni talab qiladi. Bunday metodologiyani yaratishda sizga yordam beradigan bosqichma-bosqich qo'llanma:

Ehtiyojlarni Baholash:

- Maqsadli jamoangiz yoki tashkilotingizda bolalarning ommaviy sportga jalb qilinishining hozirgi holatini tushunish uchun ehtiyojlarni baholashdan boshlang. Ular duch keladigan qiyinchiliklar va to'siqlarni aniqlang.

Maqsadlarni Aniqlang:

- Metodologiyangizning maqsadlarini aniq belgilang. Innovatsion texnologiyalarni birlashtirish orqali nimaga erishmoqchisiz? Bu ishtirokni oshirish, mahoratni oshirish yoki umumiy faollikni yaxshilash uchunmi?

Tegishli Texnologiyalarni Tanlang:

- 11-13 yoshdagi bolalar uchun mos bo'lgan innovatsion texnologiyalarni aniqlang. Bularga virtual haqiqat, kengaytirilgan haqiqat, mobil ilovalar, taqiladigan qurilmalar yoki gamifikatsiya platformalari kirishi mumkin.

Texnologiyaga kirish:

- Ushbu texnologiyalarning maqsadli guruhingiz uchun mavjudligi va mavjudligini baholang. Barcha bolalar zarur jihozlar yoki resurslardan foydalanishlariga ishonch hosil qiling.

Kontent Yaratish:

- Texnologiyani birlashtirgan yoshga mos sport tarkibini ishlab chiqish. Bunga interaktiv o'yinlar, virtual murabbiylik mashg'ulotlari yoki kengaytirilgan haqiqat muammolari kirishi mumkin.

Ta'lim va ta'lim:

- Tanlangan texnologiyalardan samarali foydalanish bo'yicha murabbiylar, o'qituvchilar va o'qituvchilarni tayyorlash. Ular bolalarga rahbarlik qilishlari va texnik muammolarni bartaraf etishlari kerak.

Xavfsizlik va Maxfiylik choralari:

- Xavfsizlik va maxfiylik choralari qat'iy bajarilgani, ayniqsa bolalar bilan muomala qilishda. Amaldagi texnologiyalar yoshga mos va qoidalarga muvofiqligini ta'minlang.

Jalb Qilish Strategiyalari:

- Bolalarni jalb qilish strategiyasini ishlab chiqish. Gamifikatsiya, mukofotlar va do'stona musobaqalar ishtirok etishni rag'batlantirishi mumkin.

Monitoring va baholash:

- Metodologiyaning samaradorligini kuzatish va baholash uchun tizimni o'rnatish. Kerakli tuzatishlar kiritish uchun bolalar va ota-onalarning fikr-mulohazalarini to'plang.

Ota-Onalarning Ishtiroki:

- Bu jarayonga ota-onalarni jalb qilish. Ular o'z farzandlarining ishtirokini qo'llab-quvvatlash va kerakli texnologiyadan foydalanishni ta'minlashda hal qiluvchi rol o'ynashi mumkin.

Inklyuzivlik va mavjudlik:

- Metodologiyaning inklyuziv bo'lishini ta'minlash, turli qobiliyat, kelib chiqishi va mahorat darajasiga ega bolalarga o'z qatnashish. Texnologiya tufayli yuzaga kelishi mumkin bo'lgan har qanday mavjudlik muammolarini hal qiling.

Jamiyat Binosi:

- Ishtirokchilar orasida hamjamiyat hissini tarbiyalash. Bolalar o'zaro muloqot qilishlari, tajribalari bilan o'rtoqlashishlari va bir-birlarini rag'batlantirishlari mumkin bo'lgan forumlar yoki ijtimoiy media guruhlarini yarating.

Hujjatlar va almashish:

- Metodologiyani ishlab chiqish jarayoni va uning natijalarini hujjatlashtirish. Keng qabul qilishni rag'batlantirish uchun topilmalaringiz va eng yaxshi amaliyotlaringizni keng jamoatchilik bilan baham ko'ring.

Barqarorlik Rejasi:

-Metodologiyangizning uzoq muddatli hayotiylikini ta'minlash uchun barqarorlik rejasini ishlab chiqing. Hamkorlik, moliyalashtirish manbalari va doimiy yordamni ko'rib chiqing.

Huquqiy va axloqiy mulohazalar:

- Huquqiy va axloqiy me'yorlarga, shu jumladan bolalarni himoya qilish to'g'risidagi qonunlar va ma'lumotlar maxfiyligi qoidalariga muvofiqligini ta'minlash.

Yutuqlarni Nishonlang:

- Innovatsion texnologiyalar orqali bolalarning ommaviy sportdagi yutuqlarini tan olish va nishonlash. Bu doimiy ishtirokni rag'batlantirishi mumkin.

Esda tutingki, sizning metodologiyangizning muvaffaqiyati doimiy takomillashtirish, moslashuvchanlik va bolalarning sportdagi farovonligi va rivojlanishiga sodiqlikka bog'liq. Maqsadlaringizga samarali erishish uchun ta'sirni muntazam ravishda baholang va yondashuvingizni o'zgartiring.

Innovatsion texnologiyalar 11-13 yoshdagi bolalarni ommaviy sport mashg'ulotlariga jalb qilish uchun ajoyib imkoniyatlarni taqdim etadi. Gamifikatsiya, virtual murabbiylik, taqiladigan fitnes texnologiyasi va onlayn jamoalar ishtirok etish va zavqlanishni oshirishda muhim rol o'ynaydi. Biroq, ushbu texnologiyalarning yoshga mos, xavfsiz bo'lishini ta'minlash va ijobiy sport madaniyatini rivojlantirish juda muhimdir.

Xulosalar

Innovatsion texnologiyalar orqali 11-13 yoshdagi bolalarni ommaviy sportga jalb qilish jismoniy faollik va faol turmush tarzini targ'ib qilishning samarali usuli hisoblanadi. Ushbu maqolada keltirilgan metodologiya ushbu yosh guruhini jalb qilish muammolarini hal qilish uchun gamifikatsiya, virtual murabbiylik, taqiladigan fitnes texnologiyasi va onlayn jamoalarning imkoniyatlarini namoyish etadi.

Kelajakdagi tadqiqotlar uchun takliflar:

- Ishtirok etish darajasining barqarorligini baholash uchun uzoq muddatli tadqiqotlar o'tkazing.
- Innovatsion texnologiyalarning harakatsiz xatti-harakatlarni kamaytirishga ta'sirini o'rganing.
- Ushbu usullarni jismoniy tarbiya o'quv dasturlariga kiritish uchun maktablar va sport tashkilotlari bilan hamkorlikni o'rganing.

Xulosa qilib aytganda, 11-13 yoshdagi bolalar uchun ommaviy sport mashg'ulotlariga innovatsion texnologiyalarning integratsiyalashuvi sport va jismoniy faoliyatga umrbod muhabbatni rivojlantirishning istiqbolli yo'lidir. Ushbu metodologiya yoshlarni sport bilan shug'ullanish sohasida keyingi tadqiqotlar va amaliy amalga oshirish uchun asos yaratadi.

Adabiyotlar

1. O'zbekiston Respublikasi Prezidentining "Sog'lom turmush tarzini keng tatbiq etish va ommaviy sportni yanada rivojlantirish chora-tadbirlari to'g'risida"gi farmoni. Toshkent sh., 2020-yil 30-oktabr, PF-6099-son.
2. O'zbekiston Respublikasi Prezidentining O'zbekiston Respublikasida Jismoniy tarbiya va sportni yanada takomillashtirish va ommalashtirish chora-tadbirlari to'g'risida 2020-yil 24- yanvardagi PF-5924-son Farmoni
3. Баринов С.Ю. Инновационная система спортивного воспитания студентов: методическое пособие для преподавателей. М.: Университетская книга, 2009. 182 с.
4. Васильева О.С. Книга о новой физкультуре (оздоровительные возможности физической культуры). Ростов-на-Дону: Центры валеологии вузов России, 2001. 141 с
5. Евсеев С.П., Шапкова Л.В. Адаптивная физическая культура: учебное пособие. М.: Советский спорт, 2000. 240 с.
6. Ивент-менеджмент в спорте. Управление спортивными мероприятиями: учебнометодическое пособие / Под ред. С. В. Алтухова. М.: Советский спорт, 2013. 208